Aula 8

Metodologias ágeis

São maneiras de organizar um projeto com foco em velocidade e não ter prejuízos, por exemplo, a metodologia cascata, que não lidava bem com mudanças no meio do projeto sem custo extra (seja tempo, dinheiro ou qualquer outra “moeda”).

Ou seja, ao invés de planejar absolutamente todo o projeto, eles fazem em sprints, que são testes de curto período e ajustes constantes.

# Estrutura SCRUM

* Criado por Jeff Sutherland e Ken Schwaber nos anos 1990
* Baseado em SPRINTS (1 a 4 semanas) (tempo fixo)
* Objetivo em entregar partes fragmentadas do projeto de forma frequente.
* Ideal para equipes multifuncionais e para entregas de valor contínuo.

Passo a Passo

* Planejamento da Sprint: define-se o que será feito.
* Execução: equipe trabalha nas tarefas (com reuniões diárias – Daily Scrum).
* Revisão: no final, apresenta-se o que foi feito ao cliente ou professor.
* Retrospectiva: a equipe reflete sobre o que funcionou e o que pode melhorar.

Estrutura dentro da SCRUM

* Product Owner (cliente)
* Scrum Master (líder da equipe)
* Development Team (equipe de desenvolvimento)